**Cấu trúc 1 project android**

Phần 1 :

**java:**Đây chính là nơi chứa các package của dự án bạn, bạn có thể tạo các **package** ở đây và bên trong là các class.

Thư muc **youtube.com.cheng.tendungdung** chứa **MainActivity**: đây chính là package chính cửa ứng dụng. Tất cả các package khác bạn muốn tạo sau này đều phải tạo trong này

Phần 2 :

**drawable**: Đây chính là thư mục chứa các file hình ảnh, config xml… trong dự án android

**layout**: Đây chính là thư mục lưu các file xml về giao diện của các màn hình ứng dụng của bạn.Ở trên phần số 1 bạn có các package lưu các class, các class này sẽ kết nối với các file xml trong thư mục layout nào để tạo nên một màn hình có giao diện cho người dùng thao tác

**mipmap**: Đây là thư mục mà chúng ta sẽ chứa ảnh logo

**values**:

- **color.xml**: đây là file định nghĩa các mã màu trong dự án android của ban,

**-dimens.xml**: đây là file mà bạn sẽ định nghĩa ra các kích thước như cỡ chữ, chiều cao, chiều rộng các view

**-strings.xml**: đây là file định nghĩa các đoạn văn bản trong ứng dụng Android

**-styles.xml**: đây chính là nơi định nghĩa các giao diện của các file layout trong thư mục layout